

1848 -Die Revolution Datenblatt					
A01	<b>Märzrevolution A1-A3</b>			<b>Keine Militäraktionen!</b>	
A05	Vorparlament A6-A8 60 Liberale - 15 Demokraten - 15 Republikaner			<b>Prognose abgeben !</b>	
	<p><b>A</b> Die Revolution wird von den Armeen der Monarchen niedergeschlagen (Spielende mit A25)</p> <p>Wenn dieses Ereignis eintritt, erhält der Spieler zusätzlich</p> <p><b>13 Pluspunkte,</b></p> <p>wenn es nicht eintritt, <b>8 Minuspunkte.</b></p>	<p><b>B</b> Die Revolution führt zu einer Reichsverfassung mit parlamentarischer Monarchie</p> <p>(Spielende mit A26; keine Republik)</p> <p><b>11 Pluspunkte</b> oder</p> <p><b>8 Minuspunkte.</b></p> <p><b>2 Sonderpunkte,</b> falls Friedrich Wilhelm Kaiser wird (A23) Hauptstadt Berlin</p>	<p><b>C</b> Die Revolution führt zu einer Reichsverfassung mit parlamentarischer Monarchie (Spielende mit A26; keine Republik)</p> <p>11 Pluspunkte oder</p> <p>8 Minuspunkte.</p> <p>6 Sonderpunkte, falls Franz-Joseph Kaiser wird (A23)</p> <p>Hauptstadt Wien</p>	<p><b>D</b> Die Revolution siegt und führt zu einer Republik des Deutschen Bundes. (A13 für die Republik und Spielende mit A26) Wenn dieses Ereignis eintritt, erhält der Spieler zusätzlich 15 Pluspunkte, wenn es nicht eintritt, 8 Minuspunkte. Hauptstadt Frankfurt am Main</p>	<p><b>E</b> Ich gebe keine Prognose ab</p> <p><b>2 Minuspunkte</b></p> <p>Gilt automatisch auch für Spieler, die in A11 ihre Prognose zurücknehmen.</p>
A06		<b>Ab jetzt Militäraktionen! 1. Der Spieler, der die Karte gewonnen hat 2. Der Andere</b>			
A08	Wahlgebiet:	Posen an Polen ?	Posen zu Deutschland ?		
	Falls an Polen:	Preußische Armee kann Aufstand in Posen erst ab 3 Karten niederschlagen			
	wirksam bis:	Polen-debatte (A14)			
A09,A10,A16		Sieg für den Stärksten im siegreichen Bündnis.			
A09	Republikan. Aufstand	ERFOLGREICH ?		NIEDERGESCHLAGEN ?	
	ERFOLGREICH =Radikalisierung:	1. Demokraten übernehmen in A16, A12, A14, und A22 die Position der Republikaner.			
		2. Linke Liberale in A12 und A13 flexibel (Linke Liberale).			
A16	Reichstag in Wien	JA ?	NEIN ?		
	Falls Radikalisierung:	JA:Republikaner, Demokraten (Liberale)		NEIN: Reaktionäre (Liberale)	
	Falls JA	Intervention einer Armee des Kaisers von Österreich erst ab 6 Karten Stärke			
A11	National-versammlung	Ab jetzt Zusammensetzung d.Nationalversammlung			<b>PROGNOSE zurücknehmen</b>
A12	Parlamentsheer	JA ?	NEIN ?		
	Falls Radikalisierung:	JA Republikaner, Demokraten (Linke Liberale) NEIN Reaktionäre, Rechte Liberale (Linke Liberale)			
	Falls JA bleibt die Karte liegen und einzelne Armeekarten können angelegt werden				
A13	Republik	REPUBLIK ?	ZENTRALGEWALT ?		
	Falls Radikalisierung:	Republik: Republikaner, Demokraten (Linke Liberale)			
		Zentralgewalt: Reaktionäre, Rechte Liberale (Linke Liberale)			
A14	Polen-debatte	ABLEHNEN ?	ANERKENNEN ?		
	Falls Radikalisierung:	ABLEHNEN: Republikaner, Demokraten (Linke Liberale), (Rechte Liberale)			
		ANERKENNEN: Reaktionäre, (Rechte Liberale), (Linke Liberale)			
	Falls ABLEHNEN	Intervention der Armee des Königs in Posen erst ab 5 Karten			
A15	Falls A12 ausliegt, weiter mit A17!				
	Falls REPUBLIK Freie Armeen 1-2 Karten	sonst: Freie Armeen 1-3 Karten			
A17 -A20		Nur Militäraktionen! 1.Der, der darf und kann 2. der Andere 3. der Erste noch einmal.			

A17	Lies richtig: "Falls an <b>A04</b> ... " statt falsch "an A3"					
A21	Grundrechte?	JA ?	NEIN ?			
A22	Erbkaiser?	<i>Falls Radikalisierung:</i>	<i>Wahlkaiser: Republikaner, Demokraten, (Linke Liberale)</i>			
			<i>Erbkaiser: Reaktionäre, Rechte Liberale, (Linke Liberale)</i>			
A25	lies "...vereidigte Armeen <b>A15</b> .." nicht falsch "A14"				<b>Prognose auswerten</b>	
A26					<b>Prognose auswerten</b>	
<b>Karten kommen sofort aus dem Spiel: alle von Lola Montez ausgeschalteten Männer, "Vorbild Amerika" und "Sklaverei" wenn sie im selben Stich ausgespielt werden, ebenso "Englisches Vorbild" und "Irische Hungersnot".</b>			<b>Karten kommen auf den Ablagestapel: "Satire" und "liberale" bzw. "demokratische Presse", wenn sie aufeinandertreffen; ebenso "Guillotine" und eine "Pressekarte"; "Neue Rheinische Zeitung" und "Pfungstaufstand Prag".</b>			
	A01 A02 A03 A06 A07 A08 A09 A10 A16 A12 A13 A14 A17 A18 A19 A20 A21 A22 A23					
	A01 A02 A03 A06 A07 A08 A09 A10 A16 A12 A13 A14 A17 A18 A19 A20 A21 A22 A24					
Kuhlmann-Geschichtsspiele 1999 Diese Seite darf von den rechtmäßigen Besitzern des Kartenspiels 1848 für private Zwecke vervielfältigt werden.						

[Zurück zum Obermenue "1848 - Die Revolution"](#)